

Datorikas integrēšana

1. klase





1.1. Kā strādā ar datoru, lai risinātu mācību uzdevumus?




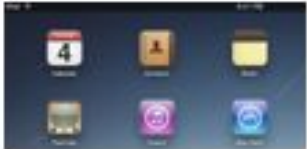



Ieteicamais laiks temata apguvei: **4 mācību stundas.**

Temata apguves mērķis: apgūt digitālo rīku pielietojšanas iespējas un pamatprasmes darbā ar datoru, lai varētu droši izmantot digitālās tehnoloģijas mācību uzdevumu veikšanai.

Jēdzieni pie 1.1. tēmas

Jēdziens	Skaidrojums	Attēls
dators	Dators ir iekārta, kas uzkrāj un apstrādā datus pēc iepriekš definētas procedūras.	
ierīce	Ierīce ir iekārta, kas izpilda aritmētiskās operācijas (saskaitīšana, atņemšana, reizināšana, dalīšana), loģiskās operācijas (skaitļu salīdzināšanu) un citas datu apstrādes operācijas.	
programmavādāma ierīce	Ierīce, kas darbojas ar tai speciāli veidotu programmu palīdzību	
darbvirsma	Darbvirsma ir sistēma ekrāna apgabals.	

Jēdzieni pie 1.1. tēmas

Jēdziens	Skaidrojums	Attēls
monitors	Monitors - ir elektroniska ierīce, kas vizuāli attēlo datorā apstrādāto informāciju.	
ikona	Darbvirsmas ikonas ir ilustratīvs kāda objekta vai darbības attēlojums.	
poga	Tā var būt fiziska piespiešanas poga, datora izslēgšanas poga, vai darba virsmā kā <u>ikonpoga</u>	 vai 
pele	Pele ir ierīce kursora pārvietošanai pa datora ekrānu.	

Startit.lv stundas, kuras var izmantot tēmas apguvei

1_05

1_06

1_07

1_08

1_09

1_10

2_01

2_05



1.2. Kā datorā ievada un rediģē tekstu?



Ieteicamais laiks temata apguvei: **3** mācību stundas.

Temata apguves mērķis: apgūt teksta ievades prasmes, lietojot tastatūru, un ergonomisku digitālo rīku lietošanu, lai varētu izmantot digitālās tehnoloģijas mācību uzdevumu veikšanai.

Jēdzieni pie 1.2. tēmas

Jēdziens	Skaidrojums	Attēls
tastatūra	Tastatūra ir visizplatītākā datora ievadierīce, ko izmanto, lai ar noteiktā veidā izvietotu taustiņu palīdzību ievadītu datorā informāciju, kā arī veiktu datora vadību.	
kursors	Kursors ir ekrāna elements, kura novietojums norāda vietu, kur parādīsies ievadītā rakstzīme.	
teksta kursors	Teksta kursors ir pasvītrojuma simbols, pildīts taisnstūris vai vertikāla līnija, kas var būt nemainīga vai mirgot, norādot, kur tiks ievietots ievadītais teksts.	teksta kuršors
rakstzīme	Rakstzīme ir burts, cipars vai jebkurš cits simbols, ko izmanto informācijas (datu) grafiskai attēlošanai vai kodēšanai datu apstrādes sistēmās	A, @, 8

Startit.lv stundas, kuras var izmantot tēmas apguvei

1_05

1_16

1_17

1_18

1_19

1_20



1.3. Kā lieto tīmekļa pārlūkprogrammu un skolvadības sistēmu?

Ieteicamais laiks temata apguvei: **3** mācību stundas.



Temata apguves mērķis:

apgūt pamatprasmes tīmekļa pārlūkprogrammas lietošanā, lai lietu skolvadības sistēmu un citas tīmekļa lapas mācību kontekstā.

Jēdzieni pie 1.3. tēmas

Tīmeklis jeb globālais tīmeklis ir savstarpēji savienotu failu krātuve, kurai var pieslēgties ar Interneta palīdzību.



Pārlūkprogramma ir lietotne, kas paredzēta globālā tīmekļa lapušu

skatīšanai.



Tīmekļa lapas adrese ir tīmekļa kopums, ko veido vienas personas, uzņēmuma vai rezultāts, kas veltīts noteiktai tematikai vai mērķim.

Saite ir norāde uz citu dokumentu vai resursu hiperteksta dokumentā.



Skolvadības sistēma - atvieglo skolotājiem darbu, gatavojot dažādas atskaites, apkopumus un vecākus par skolēna mācību gaitām, piedāvā skolēniem ērtāk un ātrāk uzzināt atzīmes, kavējumus, uzdotos darbus mājās un citas ar skolu saistītās aktivitātes.



Lietotājvārds - ir personas kods vai unikāls vārds, ko izveido, lai pieslēgtos kādā sistēmā..

Parole - ir slepens vārds, vārdu salikums vai simbolu virkne, kura glabā pieeju kādai nozīmīgai informācijai.



startit.lv stundas, kuras var izmantot tēmas apguvei

1_21

1_23

1_25

1_26

1_27

1_28



1.4. Kā uzdevuma izpildīšanai lieto algoritmu?



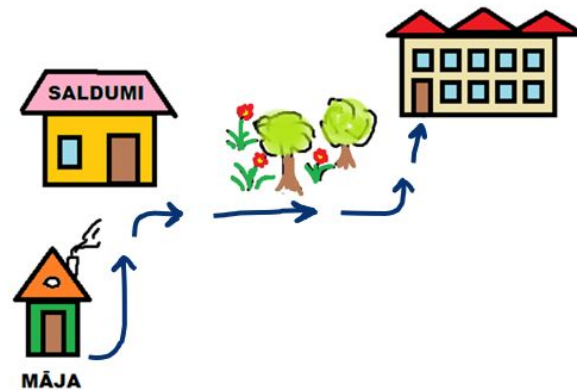
Ieteicamais laiks temata apguvei: **3** mācību stundas.

Temata apguves mērķis: apgūt algoritmisko domāšanu – lasīt, pierakstīt, izpildīt un pārbaudīt algoritmu, lai algoritmiski izpildītu dotu uzdevumu.

Jēdziens pie 1.4. tēmas:

Algoritms ir ļoti precīzs un skaidrs paskaidrojums, kā ir jāīstojas (piemēram, lai sasniegtu kādu mērķi vai atrisinātu kādu problēmu)

Piemērs – ceļš no mājām uz skolu



Materiālu pārpublicēšanas gadījumā, likt atsauci uz Start (IT)

startit.lv stundas, kuras var izmantot tēmas apguvei

1_12

1_13

1_15

1_29

1_30

1_31

1_32

1_33

