



# KULDĪGAS NOVADA DOME

Baznīcas ielā 1, Kuldīga, Kuldīgas novads, LV-3301 tālr. 63322469 fakss 63341422 dome@kuldiga.lv www.kuldiga.lv

Kuldīgā

## **Konkursa „Ziemassvētki Kuldīgas novadā 2022” NOLIKUMS**

### **I. Konkursa mērķis**

1. Konkursa mērķis ir:
  - 1.1. veicināt Ziemassvētku laikam atbilstošu noskaņu Kuldīgā, Skrundā un novada pagastos;
  - 1.2. veicināt pašdarinātu un oriģinālu Ziemassvētku rotājumu veidošanu;
  - 1.3. paaugstināt īpašnieku, valdītāju un apsaimniekotāju atbildību un stimulēt ieinteresētību svētku noskaņas radīšanā;
  - 1.4. aicināt pirmsskolas iestādes un skolas piedalīties konkursā;
  - 1.5. noskaidrot, kuri ir veiksmīgāk noformētie skatlogi, telpas, ēku fasādes un priekšpagalmi Kuldīgas pilsētā, novadā un viensētas, kā arī popularizēt to īpašnieku, valdītāju un apsaimniekotāju sasniegumus un pieredzi.

### **II. Konkursa vērtēšanas komisijas izveidošana**

2. Konkursa vērtēšanas komisija tiek apstiprināta ar Kuldīgas novada domes lēmumu.
3. Konkursa vērtēšanas komisijas sastāvā ietilpst: deputāti, SIA „KULDĪGAS KOMUNĀLIE PAKALPOJUMI” pārstāvis, pagasta pārvaldes vadītājs, māksliniece.
4. Konkursa vērtēšanas komisija var pieaicināt konsultantus – māksliniekus, speciālistus, pagasta pārvalžu vadītājus.
5. Konkursa vērtēšanas komisija ir tiesīga pieaicināt preses un sabiedrisko organizāciju pārstāvjus.

### **III. Konkursa izsludināšana un norises laiks**

6. Konkursu izsludina laikrakstā „Kuldīgas novada vēstis”, kā arī Kuldīgas novada domes tīmekļvietnē [www.kuldiga.lv](http://www.kuldiga.lv).
7. Konkursa pieteikumu vērtēšanas laiks no 01.12.2022. līdz 27.12.2022.

### **IV. Konkursa pieteikumu iesniegšana**

8. Konkursa pieteikumus var iesniegt fiziskas un juridiskas personas, valsts un pašvaldības iestādes, norādot pieteiktā objekta adresi, veikala vai uzņēmuma nosaukumu (noformētāja (mākslinieka) vārdu un uzvārdu), kā arī sniedzot īsu pamatojumu, kāpēc iesniedzējs piesaka konkursam tieši šo objektu.
9. Konkursa pieteikumi tiek pieņemti līdz 19.12.2022.
10. Pieteikumu reģistrācija notiek šādās kategorijās:
  - 10.1. skatlogi;
  - 10.2. ēku fasādes un priekšpagalmi;
  - 10.3. viensētas vai privātmājas ciematā;
  - 10.4. oriģinālākais dekors;

10.5. ar rokām veidoti rotājumi.

11. Konkursa pieteikumu anketas būs pieejamas Kuldīgas novada pašvaldības Apmeklētāju pieņemšanas centrā (Baznīcas ielā 1, Kuldīgā), Skrundas pilsētas un pagasta pārvaldē (Raiņa ielā 11) un pagastu pārvalžu telpās. Pieteikuma anketu iespējams aizpildīt tīmekļa vietnē [www.kuldiga.lv](http://www.kuldiga.lv).

#### **V. Konkursa vērtēšana**

12. Konkursa vērtēšanas komisija izvērtē pieteikumus, ņemot vērā konkrētā objekta noformējuma atrašanās vietu, rotājumus, kompozīciju un krāsu, formu, lietoto materiālu atbilstību apkārtējai videi, ēkas arhitektūrai, kā arī idejas oriģinalitāti.
13. Konkursa vērtēšanas komisija var pieņemt lēmumu par kādas kategorijas izslēgšanu vai jaunas iekļaušanu.

#### **VI. Konkursa uzvarētāju noteikšana**

14. Konkursa uzvarētāji tiek noteikti šī nolikuma 10. punktā norādītajās kategorijās.
15. Konkursa uzvarētājs var būt fiziska vai juridiska persona.
16. Konkursa uzvarētāji tiek noteikti konkursa vērtēšanas komisijas sēdē ar klātesošo konkursa vērtēšanas komisijas locekļu balsu vairākumu. Ja balsis sadalās līdzīgi, izšķirošā ir komisijas priekšsēdētāja balss.
17. Ja epidemioloģiskā situācija atļauj, konkursa vērtēšanas komisija nosūta konkursa uzvarētājiem rakstisku uzaicinājumu uz svinīgo konkursa noslēguma pasākumu Kuldīgas novada domē, vai arī atzinības rakstus pašvaldības darbinieki nogādā apbalvotajiem personīgi.
18. Konkursa vērtēšanas komisija veicina konkursa uzvarētāju sasniegumu un pozitīvās pieredzes popularizēšanu plašsaziņas līdzekļos.
19. Pirmās vietas ieguvēji katrā nominācijā saņem naudas balvu 75,00 EUR apmērā un atzinības rakstu. Pārējie – atzinības rakstu.

Konkursa dalībnieka pieteikuma anketa

Vērtējamā objekta adrese vai nosaukums.....
Īss apraksts, kādēļ Jūs piesakāt tieši šo objektu .....
.....
.....
Iesniedzēja vārds, uzvārds .....
kontakttālrunis.....